

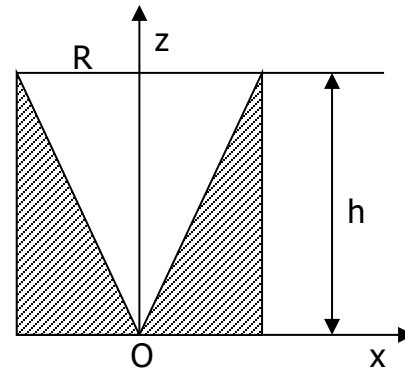
MECANIQUE DE SOLIDE : CINETIQUE DU SOLIDE

Exercice 1 : Matrice d'inertie d'un solide

On considère un solide (S) constitué par un cylindre de rayon R de hauteur h, présentant un évidement ayant la forme d'un cône dont la base est commune avec l'une des bases du cylindre et dont le sommet O est le centre de l'autre base.

On désigne par m la masse de ce solide.

- a) Déterminer la position du centre de gravité de (S)
- b) Déterminer la matrice principale d'inertie I(O,S)
- c) En déduire la matrice centrale d'inertie.



Exercice 2 : Arbre de réacteur

Le solide S_4 est constitué de deux solides, un pignon (solide S_{4a}) et un arbre tubulaire présentant un défaut d'excentration (solide S_{4b}) : $S_4 = S_{4a} \cup S_{4b}$ (voir figures 1, 2, 3). Le matériau constituant ce solide est de masse volumique ρ .

Solide S_{4a} :

Le solide S_{4a} est assimilé à un cylindre creux d'axe (C, \vec{x}_4) , de longueur L, de rayon intérieur r_i et de rayon extérieur r_e , de centre de gravité C et de masse m_{4a} . La matrice d'inertie du solide S_{4a} en C est donnée par :

$$I(C, S_{4a}) = \begin{bmatrix} A_a & 0 & 0 \\ 0 & B_a & 0 \\ 0 & 0 & B_a \end{bmatrix}_{(\vec{x}_4, \vec{y}_4, \vec{z}_4)}$$

Solide S_{4b} :

Le solide S_{4b} est limité par un cylindre extérieur d'axe (A, \vec{x}) , de longueur b, de rayon $R_e = r_e$ et par un cylindre intérieur d'axe (A_T, \vec{x}) , de longueur b et de rayon R_i . A_T est défini par le vecteur position $\vec{AA}_T = e\vec{y}_4$ (figure 3). La masse de S_{4b} est m_b . On note G le centre de gravité de S_{4b} , défini par le vecteur position $\vec{OG} = x_G\vec{x}_4 + y_G\vec{y}_4$.

1.1 Déterminer x_G et y_G en fonction de e, b, R_e , R_i .

1.2 Montrer que la matrice d'inertie de S_{4b} est de la forme :

$$I(O, S_{4b}) = \begin{bmatrix} A_b & -F_b & 0 \\ -F_b & B_b & 0 \\ 0 & 0 & C_b \end{bmatrix}_{(\vec{x}_4, \vec{y}_4, \vec{z}_4)}$$

1.3 Exprimer les termes A_b , B_b , C_b et F_b en fonction des paramètres géométriques et des masses.

1.4 Donner la matrice d'inertie du solide S_4 en O dans la base $B_4(\vec{x}_4, \vec{y}_4, \vec{z}_4)$ en fonction de A_b , B_b , C_b , F_b , A_a , B_a , m_{4a} et c.

Indication : Si S représente le cylindre plein de rayon R_e de masse M et S_i représente le cylindre de matière qui a été enlevée (de rayon R_i) de masse m_i alors : $S = S_i \cup S_{4b}$ et $M = m_b + m_i$

On donne les moment d'inertie du cylindre S : $I_{Ox_4} = \frac{MR_e^2}{2}$, $I_{Oy_4} = I_{Oz_4} = \frac{M}{4}(R_e^2 + \frac{b^2}{3})$

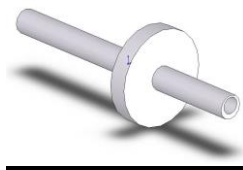


Figure 1

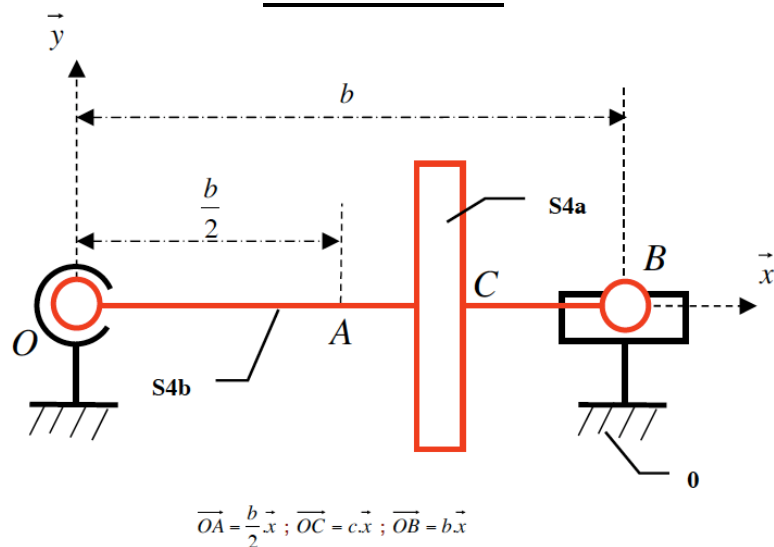


Figure 2

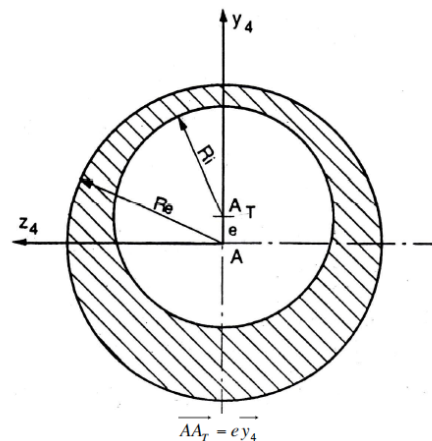


Figure 3

Exercice 3 : Régulateur à boules :

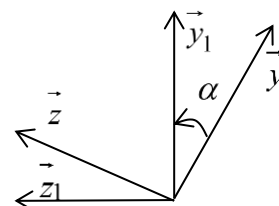
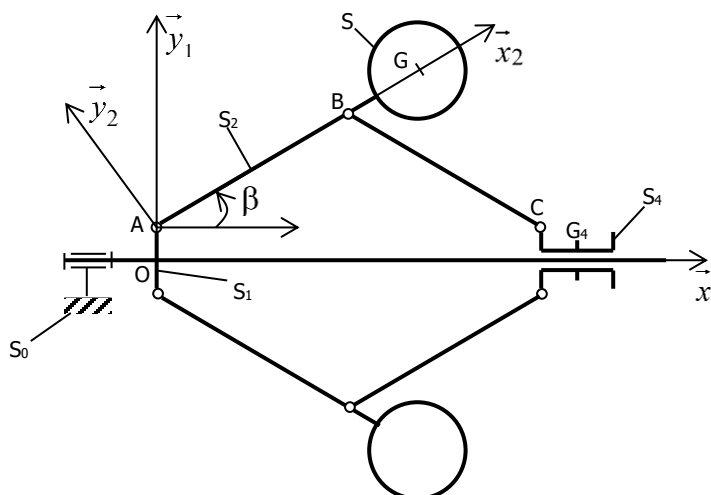
Un régulateur à boules, symétrique par rapport à son axe de rotation est représenté figure 2.

Soit $R(O, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$ un repère lié au bâti (S_0). L'axe (S_1) a une liaison pivot d'axe (O, \vec{x}) avec (S_0).

Soit $R_1(O, \vec{x}, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$ un repère lié à (S_1). Le bras (S_2) a une liaison pivot d'axe (A, \vec{z}_1) avec (S_1) telle que $\vec{OA} = a\vec{y}_1$. Soit $R_2(A, \vec{x}_2, \vec{y}_2, \vec{z}_2)$ un repère lié à (S_2). A l'extrémité du bras (S_2) est fixée une sphère (S) pleine et homogène de masse m de rayon r et de centre d'inertie G . On pose $\vec{AG} = l\vec{x}_2$

Le bras (S_3) a une liaison pivot d'axe (B, \vec{z}_1) avec (S_2) telle que $\vec{AB} = b\vec{x}_2$ et une autre liaison pivot d'axe (C, \vec{z}_1) avec le coulisseau (S_4) telle que le point C soit symétrique du point A par rapport à l'axe (B, \vec{y}_1). (S_4) a une liaison pivot glissant d'axe (O, \vec{x}) avec (S_0), et pour axe de symétrie matérielle (O, \vec{x}). Notons G_4 son centre d'inertie, M sa masse et I son moment d'inertie par rapport à (O, \vec{x}).

- Déterminer le moment cinétique au point G_4 de (S_4) dans son mouvement par rapport à R .
- Ecrire la matrice d'inertie du solide (S).
- Déterminer le moment cinétique au point G de (S) dans son mouvement par rapport à R .
- En déduire le moment cinétique au point A de (S) dans son mouvement par rapport à R .
- Déterminer la projection sur \vec{z}_1 du moment dynamique au point A de (S) dans son mouvement par rapport à R .



//////