

Correction

Exercice 1

$$1) \vec{\Omega}(S_1 / S_0) = \dot{\theta} \vec{z}_0$$

$$\vec{\Omega}(S_2 / S_0) = \dot{\beta} \vec{z}_0$$

2) L'abscisse du point B, x_B , dans le repère R_0 est constante

$$x_B = x_A + l \cos \beta = cte$$

d'où

$$\dot{x}_B = \dot{x}_A - \dot{\beta} l \sin \beta = 0 \quad \Rightarrow \quad \dot{x}_A = \dot{\beta} l \sin \beta \quad \Rightarrow \quad \frac{\dot{x}_A}{\dot{\beta}} = l \sin \beta$$

3) La condition de roulement sans glissement en I s'écrit:

$$\vec{V}(I \in S_1 / S_0) = \vec{0}$$

Or

$$\vec{V}(I \in S_1 / S_0) = \vec{V}(A \in S_1 / S_0) + \vec{\Omega}(S_1 / S_0) \wedge \vec{AI}$$

$$\Rightarrow \vec{V}(I \in S_1 / S_0) = \dot{x}_A \vec{x}_0 + \dot{\theta} \vec{z}_0 \wedge -r \vec{y}_0$$

$$\Rightarrow \vec{V}(I \in S_1 / S_0) = \dot{x}_A \vec{x}_0 + \dot{\theta} \vec{z}_0 \wedge -r \vec{y}_0$$

$$4) \left\{ \mathcal{G}(S_2 / S_0) \right\}_G = \left\{ \begin{array}{l} \vec{\Omega}(S_2 / S_0) \\ \vec{V}(G \in S_2 / S_0) \end{array} \right\}_G = \left\{ \begin{array}{l} \dot{\beta} \vec{z}_0 \\ \vec{V}(G \in S_2 / S_0) \end{array} \right\}_G$$

$$\vec{V}(G \in S_2 / S_0) = \vec{V}(A \in S_2 / S_0) + \vec{\Omega}(S_2 / S_0) \wedge \vec{AG}$$

or $\vec{V}(A \in S_2 / S_0) = \vec{V}(A \in S_1 / S_0) = \dot{x}_A \vec{x}_0$

d'où $\vec{V}(G \in S_2 / S_0) = \dot{x}_A \vec{x}_0 + \dot{\beta} \vec{z}_0 \wedge \frac{l}{2} \vec{x}_2$

$$\Rightarrow \vec{V}(G \in S_2 / S_0) = \dot{x}_A \vec{x}_0 + \frac{l}{2} \dot{\beta} \vec{y}_2$$

$$\Rightarrow \left\{ \mathcal{G}(S_2 / S_0) \right\}_G = \left\{ \begin{array}{l} \dot{\beta} \vec{z}_0 \\ \dot{x}_A \vec{x}_0 + \frac{l}{2} \dot{\beta} \vec{y}_2 \end{array} \right\}_G$$

5) L'invariant scalaire du torseur $\left\{ \mathcal{G}(S_2 / S_0) \right\}$ est:

$$\mathfrak{I} = \vec{\Omega}(S_2 / S_0) \cdot \vec{V}(G \in S_2 / S_0) = \dot{\beta} \vec{z}_0 \cdot \left(\dot{x}_A \vec{x}_0 + \frac{l}{2} \dot{\beta} \vec{y}_2 \right) = 0$$

et $\vec{\Omega}(S_2 / S_0) = \dot{\beta} \vec{z}_0 \neq \vec{0}$

alors $\left\{ \mathcal{G}(S_2 / S_0) \right\}$ est un glisseur

son axe central représentant l'axe instantané de rotation du mouvement de S_2 par rapport à S_0 est la droite $(\Delta) //$ à $\vec{\Omega}(S_2 / S_0)$ donc à \vec{z}_0 et passant par le point H tel que:

$$\vec{AH} = \frac{\vec{\Omega}(S_2 / S_0) \wedge \vec{V}(A \in S_2 / S_0)}{\|\vec{\Omega}(S_2 / S_0)\|^2} = \frac{\dot{\beta} \vec{z}_0 \wedge \dot{x}_A \vec{x}_0}{\dot{\beta}^2} = \frac{\dot{x}_A}{\dot{\beta}} \vec{y}_0$$

or $\frac{\dot{x}_A}{\dot{\beta}} = l \sin \beta$

D'où

$$\overrightarrow{AH} = l \sin \beta \vec{y}_0$$

Remarque

Le point H représente le centre instantané de rotation du mouvement plan sur plan du plan $(A, \vec{x}_2, \vec{y}_2)$ lié à la tige S_2 par rapport au plan $(O, \vec{x}_0, \vec{y}_0)$ lié à S_0 .

Il peut être déterminé aussi graphiquement.

En effet,

- la vitesse du point A, $\vec{V}(A \in S_2 / S_0)$, est // à \vec{x}_0 . H appartient alors à la droite passant par A et \perp à \vec{x}_0 c.à.d. $H \in (A, \vec{y}_0)$
- la vitesse du point B, $\vec{V}(B \in S_2 / S_0) = \vec{V}(B \in S_3 / S_0)$, est // à \vec{y}_0 (liaison glissière de direction \vec{y}_0 entre S_3 et S_0). H appartient alors à la droite passant par B et \perp à \vec{y}_0 c.à.d. $H \in (B, \vec{x}_0)$

d'où

$$H = (A, \vec{y}_0) \cap (B, \vec{x}_0) \text{ (voir figure)}$$

d'après la figure on déduit:

$$\overrightarrow{AH} = l \sin \beta \vec{y}_0$$

$$6) \vec{V}(B \in S_2 / S_0) = \vec{V}(A \in S_2 / S_0) + \vec{\Omega}(S_2 / S_0) \wedge \overrightarrow{AB}$$

$$\text{d'où } \vec{V}(B \in S_2 / S_0) = \dot{x}_A \vec{x}_0 + \dot{\beta} \vec{z}_0 \wedge l \vec{x}_2$$

$$\Rightarrow \vec{V}(B \in S_2 / S_0) = \dot{x}_A \vec{x}_0 + l \dot{\beta} \vec{y}_2$$

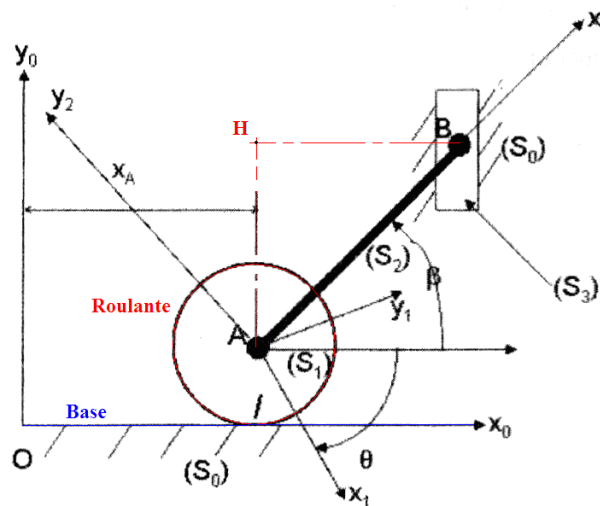
\Rightarrow

$$\vec{V}(B \in S_2 / S_0) = (\dot{x}_A - l \dot{\beta} \sin \beta) \vec{x}_0 + \cos \beta \dot{\beta} \vec{y}_0$$

$$\Rightarrow \vec{V}(B \in S_2 / S_0) = 0 \vec{x}_0 + l \dot{\beta} \cos \beta \vec{y}_0$$

\Rightarrow

$$\vec{V}(B \in S_2 / S_0) = \vec{V}(B \in S_3 / S_0) = l \dot{\beta} \cos \beta \vec{y}_0$$



$$7) \vec{\gamma}(B \in S_2 / S_0) = \vec{\gamma}(B \in S_3 / S_0) = \frac{d\vec{V}(B \in S_3 / S_0)}{dt} / R_0$$

$$\Rightarrow \vec{\gamma}(B \in S_2 / S_0) = \vec{\gamma}(B \in S_3 / S_0) = l \ddot{\beta} \cos \beta \vec{y}_0 - l \dot{\beta}^2 \sin \beta \vec{y}_0$$

8) Suite à la condition de roulement sans glissement en I on a:

$$\vec{V}(I \in S_1 / S_0) = \vec{0}$$

Le point I est alors le centre instantané du mouvement plan sur plan de S_1 par rapport à S_0 .

- La base qui est l'ensemble des points de S_0 parcourus par le point I au cours du mouvement de S_1 par rapport à S_0 est alors la droite (O, \vec{x}_0) .
- La roulante qui est l'ensemble des points de S_1 occupés par le point I au cours du mouvement de S_1 par rapport à S_0 est alors le cercle de centre A et de rayon r.

Correction